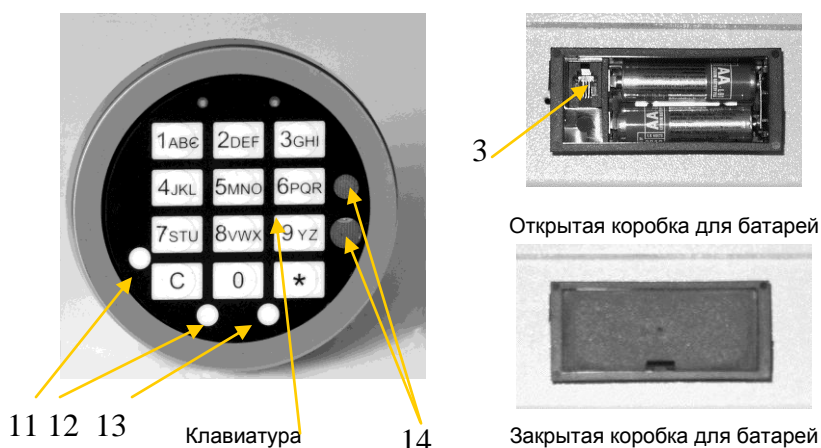


Инструкция замка DFS-S plus к сейфу Вупертал



ОБЩИЕ УКАЗАНИЯ

Замок работает с кодом, который состоит из 6 цифр или букв. Каждое нажатие кнопки на клавиатуре подтверждается звуковым сигналом (тоном) и визуальным сигналом (диодом). По введению правильного кода следует короткий и длинный звуковой сигнал (тон); по введению неправильного кода слышится только длинный тон. Если перерыв между введением очередных цифр или букв длится дольше чем 30 секунд, действия надо повторить.

ОТКРЫТИЕ:

1. кнопка «*»
2. кнопки «1 2 3 4 5 6» (фабричный код)
3. кнопка «*»

Если код введён правильно, замок откроется. Это подтвердится двумя короткими звуковыми сигналами (тонами). Чтобы открыть дверь, надо повернуть ручку в правую сторону. Если код введён неправильно, надо нажать кнопку «С» и повторить введение кода.

ЗАКРЫТИЕ

Чтобы закрыть дверь, надо повернуть ручку в левую сторону, потом нажать кнопку «С», закрытие замка подтвердится одним коротким звуковым сигналом (тоном). Если ручка не будет повернута до конца, то при открытии или закрытии дверей появится короткий и длинный звуковой сигнал (тон). Это значит, что замок не закрылся. В этом случае, необходимо повторить все действия сначала.

ИЗМЕНЕНИЕ Фабричного (Мастер) кода (возможно только при открытых дверях):

1. кнопку (*) придержать до момента, пока не прозвучит 5 коротких тонов;
2. ввести действующий до сих пор фабричный код 1 2 3 4 5 6
3. нажать кнопку (0), чтобы изменить фабричный код;
4. ввести новый код;
5. нажать кнопку (*),
6. Ввести повторно новый код
7. и нажать кнопку (*). Вы услышите короткий звуковой сигнал и увидите, что загорится светодиод зелёным светом. Тем самым подтверждается правильно введённый код.

Если услышите длинный звуковой сигнал и загорится красным цветом светодиод – код введен ошибочно. В таком случае по-прежнему действует фабричный (мастер) код. Чтобы ввести новый код, надо повторить действия от 1 до 7 пункта.

8. при правильном введении (зелёный сигнал с коротким тоном), в течение 5 секунд, звучит четырёхкратный короткий тон (заглушенный), этим подтверждается принятие изменённого кода.

При открытых дверях надо проверить, реагирует ли замок на новый код (закрывается ли ригель и замок). Закройте дверь только в том случае, если Вы уверены, какой код Вы ввели.

ВАЖНО:

Замок гарантирует защиту и безопасность только в том случае, когда введённый код не доступен посторонним лицам.

БЛОКИРОВКА ЗАМКА

Если 4-е раза подряд введен неправильный код, звучит длинный тон и одновременно загорается красный диод. Наступает блокирование замка на 5 минут, красный диод горит ещё 10 секунд. Если по истечении времени блокирования опять будет введен неправильный код, замок сразу блокируется на 5 минут. Только вводя правильный код можно остановить процесс блокирования.

СНАБЖЕНИЕ ТОКОМ / ЗАМЕНА БАТАРЕИ

Для снабжения замка током нужны 2 батареи - 1,5V AA.

Доступ до коробки с крышкой для батарей возможен только при открытых дверях. Она заметно встроена и находится, в каждом типе сейфов, на дверной коробке или непосредственно на внутренней прикрывающей плите двери.

Замена батарей необходима тогда, когда при введении замка в действие слышится один длинный тон, вместо двух коротких тонов.

Тогда батареи надо заменить немедленно, так как после десяти открываний со слабыми батареями, уверенность и безопасность работы замка уже не гарантируются.

АВАРИЙНОЕ СНАБЖЕНИЕ ТОКОМ

В случае, если батарея полностью использована и замок уже нельзя открыть, к замку снаружи можно подключить батарею 9V к специальным контактам золотого цвета, находящимся около клавиатуры (+ и -) и после этого с внешней батареей открывать замок так, как описано в пункте ОТКРЫТИЕ.

НОВЫЙ СТАРТ (РЕСТАРТ)

В случае, если батарея ещё не использована, а замок не реагирует на действия, вновь активировать работу, нажав и удерживая кнопку (11) в течении 3 секунд. Рестарт не ликвидирует и не изменяет прежнего программирования замка.

ЭКОНОМИЯ ЭНЕРГИИ

По введению кода или после программирования замка владельцем, замок остаётся активным. Если в течение 30 секунд клавиатура больше не будет использована, в замке включается экономный режим и клавиатура отключается. Это подтверждается двумя короткими тонами.

АВАРИЙНОЕ ОТКРЫТИЕ С ПОМОЩЬЮ ВТОРОЙ СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

Благодаря главной системе управления, замок можно открыть с помощью второй независимой системы управления. Детали смотрите в приложении 1 на последней странице.

Полный диапазон возможностей замка. Тип S plus.

Программа кода 0:	<u>Изменение главного кода</u> 0 – утверждает введение главного кода
Программа кода 1:	<u>Программирование, изменение или удаление 9 подкодов</u> 1 – с 6-цифровым числом утверждает подкод 1 – без 6-цифрового числа блокирует подкод
Программа кода 2:	<u>Декларирование гостиничной версии I</u> 2 – утверждает гостиничную версию I
Программа кода 4:	<u>Ликвидирует все подкоды, включая гостиничную версию</u> 4 – ликвидирует все подкоды
Программа кода 5:	Декларирование гостиничной версии II 5 – утверждает гостиничную версию II
Программа кода 6:	<u>Программирует и ликвидирует взаимосвязь кодов</u> 6 – программирует взаимосвязь кодов: 1-активирует / 0-ликвидирует взаимосвязь кодов
Программа кода 7.1:	<u>Программирование и удаление открытия с временным задержанием</u> 7 – программирует временное задержание через: 1-активирует / 0-ликвидирует временное задержание
Программа кода 7.2:	<u>Программирование и удаление времени блокады</u> 7 – программирует время блокады через: 1-активирует / 0-ликвидирует время блокады
Программа кода 7.3:	<u>Программирование и удаление окон открытия</u> Окна открытия только тогда эффективны, когда активировано временное задержание
Программа кода 9:	<u>Программирование и удаление автоматического запирающего ригелей</u> 9- программирует автоматическое запирающее ригелей через: 1-активирует / 0-ликвидирует автоматическое запирающее ригелей

- Программа кода - : Программирование кода гостиничного гостя
 Возможно только когда активирована 2 или 5 программа кода
- Приложение 1: Аварийное открытие с помощью 2 системы управления
- Приложение 2: Функции подключения к программе ПК

Программа 1: Программирование, изменение и удаление новых подкодов

Новые подкоды может ввести только владелец сейфа и главного кода (Мастер-кода). Надо провести процедуру описанную ниже:

- Нажать кнопку * - введение кода начнётся вместе с 5-м акустич. и визуальн. сигналом
- Ввести актуальный Мастер код (6-цифровой)
- Нажать кнопку 1 - утверждает введение подкода
- Ввести номер подкода (1-цифровой)
- Ввести новый подкод (6-цифровой)
- Нажать кнопку * - правильное программирование подтвердится зелёным сигналом (диодом)
 - неправильное программирование подтвердится красным сигналом (диодом)

- Пример: * 1 5 7 9 2 3 1 01 3 8 2 1 5 3 * - новый номер подкода 1 теперь 3 8 2 1 5 3
-
- закончит введение подкода
- новый подкод
- номер подкода
- утверждает введение подкода
- Мастер код
- начинает введение подкода

Ликвидировать подкоды может только владелец сейфа и главного кода (Мастер-кода).

Надо провести процедуру описанную ниже:

- Нажать кнопку * - введение кода начнётся вместе с 5м акустич. и визуальным сигналом
- Ввести актуальный Мастер код (6-цифровой)
- Нажать кнопку 1 - утверждает введение подкода
- Ввести номер подкода (1-цифровой)
- Нажать кнопку * - правильное программирование подтвердится зелёным сигналом (диодом)
 - неправильное программирование подтвердится красным сигналом (диодом)

- Пример: * 1 5 7 9 2 3 1 01 * - номер подкода 1 теперь ликвидирован
-
- закончит удаление подкода
- номер подкода
- утверждает введение подкода
- Мастер код
- начинает введение кода

Программа 2: Программирование гостиничной версии I (Мастер-код и 1 Гость-код – код гостя)

Замок в открытом положении можно перепрограммировать на гостиничную версию I с помощью Мастер-кода. Гость гостиницы может легко ввести свой личный подкод (смотри Программу - Программирование кода гостиничного гостя). Тогда замок можно открыть Гость-кодом или Мастер-кодом.

Надо провести процедуру описанную ниже:

- Нажать кнопку * - введение кода начнётся вместе с 5-м акустич. и визуальным сигналом
- Ввести актуальный Мастер-код (6-цифровой)
- Нажать кнопку 2 - утверждает введение гостиничной версии I
- Нажать кнопку * - правильное программирование подтвердится зелёным сигналом (диодом)
 - неправильное программирование подтвердится красн. сигналом (диодом)

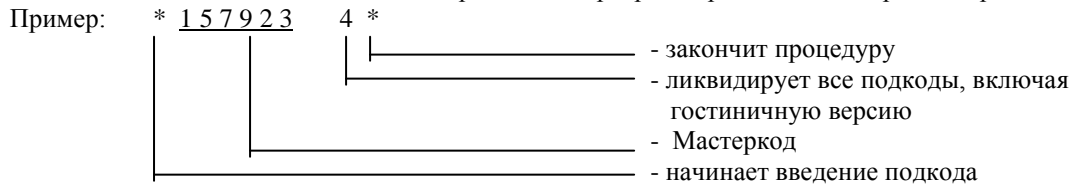
- Пример: * 1 5 7 9 2 3 2 * - закончит процедуру
-
- утверждает введение гостиничной версии I
- Мастер-код
- начинает введение гостиничной версии I

Программа 4: Удаление всех подкодов, включая гостиничную версию.

(Мастер-код, 9 кодов менеджеров и 1 Гость-код)

Замок в открытом положении можно с гостиничной версии перепрограммировать обратно, ликвидируя все подкоды. После этого можно опять программировать замок на 9 подкодов. Для этого надо провести процедуру описанную ниже:

- Нажать кнопку * - введение кода начнётся вместе с 5-м акустич. и визуальным сигналом
 Ввести актуальный Мастер-код (6-цифровой)
 Нажать кнопку 4 - ликвидирует все подкоды, включая гостиничную версию
 Нажать кнопку * - правильное программирование подтвердится зелёным сигналом (диодом)
 - неправильное программирование подтвердится красн. сигналом (диодом)



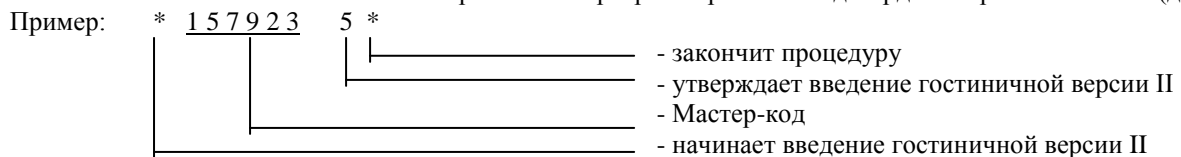
Имейте в виду, что удаление всех запрограммированных Гость-кодов, удалит все подкоды.

Программа 5: Программирование гостиничной версии II

(Мастер-код, 9 кодов менеджеров, и 1 Гость-код)

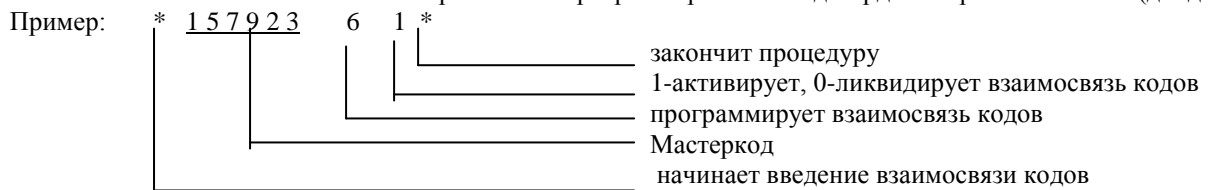
Замок в открытом положении можно перепрограммировать на гостиничную версию II с помощью Мастер-кода. Гость гостиницы может легко ввести свой личный подкод (смотри Программу - Программирование кода гостиничного гостя). В гостиничной версии II кроме Мастер-кода и Гость-кода замок можно открыть также с помощью 9 кодов менеджеров, если к ним будет открыт доступ с помощью Мастер-кода. Для этого надо провести процедуру описанную ниже:

- Нажать кнопку * - введение кода начнётся вместе с 5м акустич. и визуальным сигналом
 Ввести актуальный Мастер-код (6-цифровой)
 Нажать кнопку 5 - утверждает введение гостиничной версии II
 Нажать кнопку * - правильное программирование подтвердится зелёным сигналом (диодом)
 - неправильное программирование подтвердится красн. сигналом (диодом)

**Программа 6: Программирование и удаление взаимосвязи кодов (принцип 4-х глаз)**

Замок в открытом положении можно перепрограммировать на взаимосвязь кодов с помощью Мастер кода. Тогда замок, кроме Мастер-кода, можно открыть также с помощью двух специальных подкодов. Для этого надо провести процедуру описанную ниже:

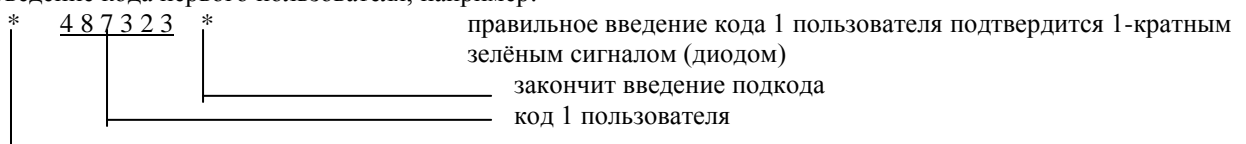
- Нажать кнопку * - введение кода начнётся вместе с 5-м акустич. и визуальным сигналом
 Ввести актуальный Мастер-код (6-цифровой)
 Нажать кнопку 6 - утверждает введение взаимосвязи кодов
 Нажать кнопку 1 или 0 - 1-активирует, 0-ликвидирует введение взаимосвязи кодов
 Нажать кнопку * - правильное программирование подтвердится зелёным сигналом (диодом)
 -неправильное программирование подтвердится красн. сигналом (диодом)

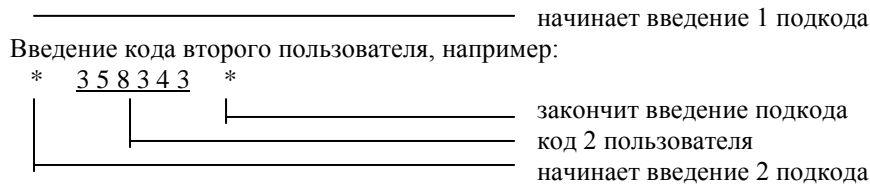


Имейте в виду, что программирование взаимосвязи двух кодов (принципа «4 глаза») – автоматически ликвидирует все ранние введённые подкоды.

Пример открытия замка при активированной взаимосвязи кодов

Введение кода первого пользователя, например:





После правильного введения двух подкодов замок откроется.

Программа 7.1: Программирование и удаление - открытия замка сейфа с временной задержкой

Замок в открытом положении можно запрограммировать на открытие с временным задержанием от 01 до 99 минут. Для этого надо провести процедуру описанную ниже:

Нажать кнопку * - введение кода начнётся вместе с 5м акустическим и визуальным сигналом

Ввести актуальный Мастер-код
(6-цифровой)

Нажать кнопку 7 - утверждает введение временного задержания

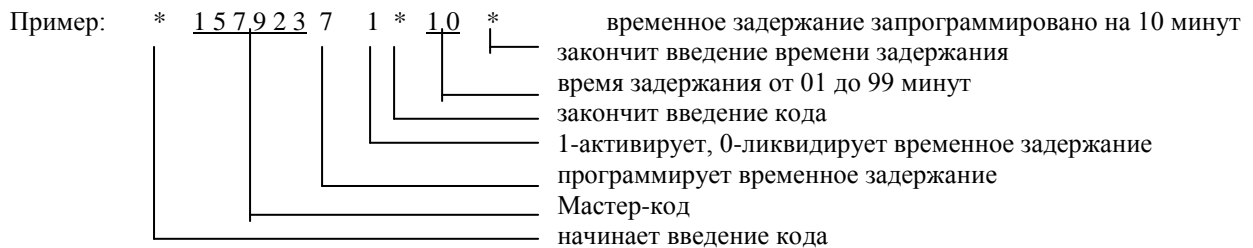
Нажать кнопку 1 или 0 - 1 - активирует, 0- ликвидирует временное задержания

Нажать кнопку * - правильное программирование подтвердится зелёным сигналом (диодом)

- неправильное программирование подтвердится красн. сигналом (диодом)

Теперь надо ввести время задержания от 01 до 99

Нажать кнопку * - правильное программирование подтвердится зелёным сигналом (диодом)



Если активировано временное задержание открытия, замок откроется только по введению кода и после того как пройдёт время задержания. Введение временного задержания наступит по введению Мастер-кода или правильного подкода. Это подтвердится 3-кратным красным сигналом (диодом) и одновременно звуковым сигналом. Потом через каждые 5 секунд будет мигать красный диод. По истечении времени блокировки начнётся «окно открытия» (смотри программа 7.3) . В это время в течение 10 секунд будет светиться красный диод с одновременным звуковым сигналом. В течение этого времени надо ввести Мастер-код или подкод, эвентуально - при активном принципе 4 глаз (взаимосвязи кодов) – второй утверждённый подкод, тогда замок откроется. Если во время «окна открытия» не будет введён правильный код, замок выключится и процедуру надо будет повторить.

Программа 7.2: Программирование и удаление времени блокады.

Замок в открытом положении можно запрограммировать на время блокирования от 1 до 255 часов. В таком случае, кроме Мастер-кода, замок можно открыть также под кодом или, при активированной взаимосвязи кодов, двумя кодами принципа 4 глаз. Для этого надо провести процедуру описанную ниже:

Нажать кнопку «*» - введение кода начнётся вместе с 5м акустическим и визуальным сигналом

Ввести актуальный Мастер-код (6-цифровой)

Нажать кнопку 7 - активирует открытие с временным задержанием

Нажать кнопку 2 или 0 - 2-активирует, 0-ликвидирует открытие с временным задержанием

Нажать кнопку * - правильное программирование подтвердится зелёным сигналом (диодом)

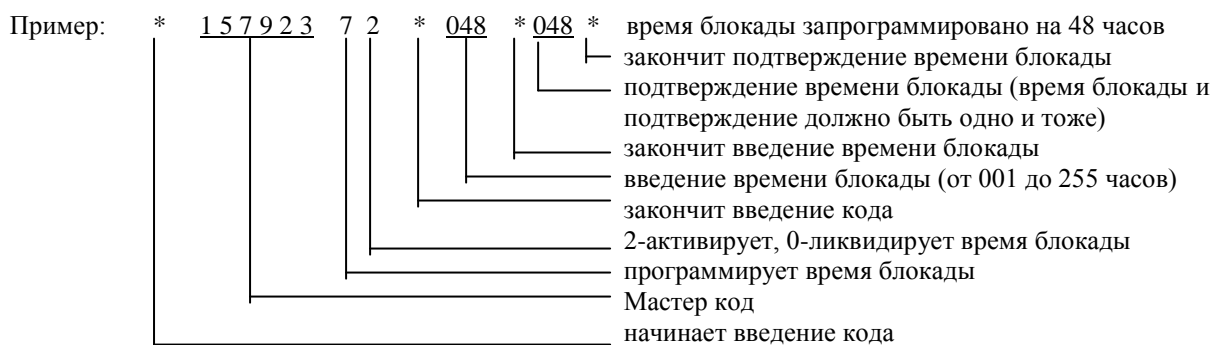
- неправильное программирование подтвердится красн. сигналом (диодом)

Дальнейшее программирование

выключено в случае введения 0 - ликвидации временного задержания

Теперь надо ввести время блокады от 001 до 255

Нажать кнопку * - правильное программирование подтвердится зелёным сигналом (диодом)



В случае ошибки, при разном времени блокады и подтверждении, звучит длинный сигнал с одновременным зелёным и красным диодом. Время блокады тогда не запрограммируется и надо начать процедуру ещё раз. После активирования времени блокады и закрытия замка (нажимая кнопку С) замок можно открыть только после истечения времени блокады. Время блокады считается от момента закрытия замка. После истечения времени блокады засветится зелёный диод с одновременным звуковым сигналом длительностью 60 секунд. В это время, но после истечения 60 секунд, замок можно открыть с помощью Мастер-кода, подкода, или, при активированной взаимосвязи кодов, двумя подкодами. Запрограммированное время блокады тогда ликвидируется и, в случае надобности, должно быть снова запрограммировано с помощью Мастер-кода.

Программа 7.3: Программирование окон открытия

При активированном открытии с временным задержанием есть возможность запрограммировать тзв. «окно открытия». Окно открытия это время в течении которого можно открыть замок после истечения времени задержания. Окно открытия запрограммировано на 3 минуты, а можно его запрограммировать на время от 3 до 15 минут. Надо провести процедуру описанную ниже:

Нажать кнопку «*» - введение кода начнётся вместе с 5м акустическим и визуальным сигналом

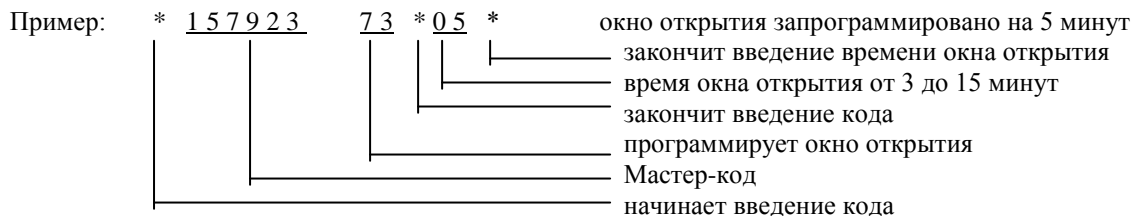
Ввести актуальный Мастер-код (6-цифровой)

Нажать кнопку 7 и кнопку 3 - активирует окно открытия

Нажать кнопку * - правильное программирование подтвердится зелёным сигналом (диодом)

Теперь надо ввести время окна открытия от 3 до 15

Нажать кнопку * - правильное программирование подтвердится зелёным сигналом (диодом)



Программа 9: Программирование и удаление автоматического запираения ригелей

Замок в открытом положении можно запрограммировать на автоматическое запираение ригелей. Если активизировано автоматическое запираение ригелей и двери сейфа не будут открыты, тогда после 10 секунд ригеля автоматически запираются. Во время этих 10 секунд появится 2-секундный оптический и акустический сигнал. Если в течение 10 секунд двери будут открыты, ригеля автоматически не заперутся. Если ригеля не будут автоматически заперты, каждые 20 секунд будет звучать сигнал.

Надо провести процедуру описанную ниже:

Нажать кнопку * - введение кода начнётся вместе с 5м акустическим и визуальным сигналом

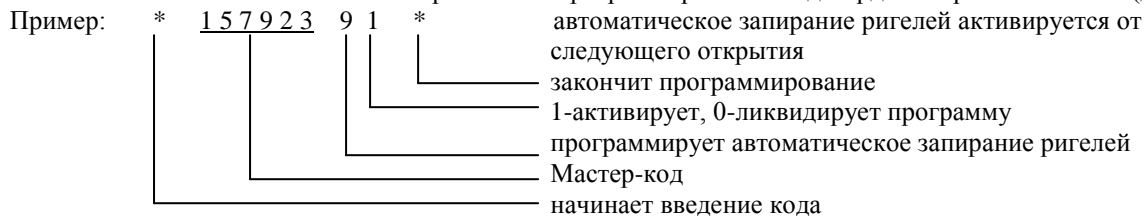
Ввести актуальный Мастер-код (6-цифровой)

Нажать кнопку 9 - активирует автоматическое запираение ригелей

Нажать кнопку 1 или 0 - 1-активирует, 0-ликвидирует автоматическое запираение ригелей

Нажать кнопку * - правильное программирование подтвердится зелёным сигналом (диодом)

- неправильное программирование подтвердится красн. сигналом (диодом)



Программа -: Программирование Гость-кода в гостиничной версии

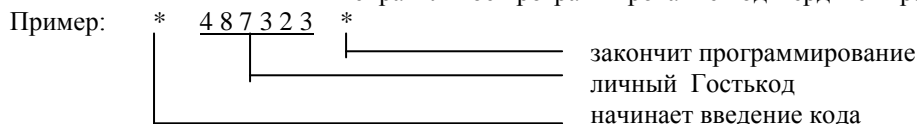
В открытом положении в замке можно запрограммировать личный код гостиничного гостя. Надо провести следующую процедуру:

Нажать кнопку * - введение кода начнётся вместе с 5м акустическим и визуальным сигналом

Ввести личный код гостя (6-цифровой)

Нажать кнопку * - правильное программирование подтвердится зелёным сигналом (диодом)

- неправильное программирование подтвердится красным сигналом (диодом)



Пример открытия замка Гость-кодом.

Если гость запрограммировал свой личный Гость-код, он может открыть сейф.

Пример: * 4 8 7 3 2 3 *

закончит процедуру
личный Гость-код
начинает введение Гость-кода

По введению правильного Гость-кода и с активированной Гостиничной версией I или II замок будет открыт.

Дополнение:**Аварийное открытие с помощью второй независимой системой управления**

Аварийное открытие работает с Мастер-кодом. Звуковые сигналы 2-ой системы управления заглушенные, выходят из замка.

1. Нажать кнопку 11 и держать пока не раздастся звуковой сигнал из замка
2. Кнопку 12 нажать столько раз, сколько составляет первая цифра кода (для 0 - 10 раз)
3. Нажать кнопку 13 для подтверждения первой цифры
4. Пункт 2 и 3 повторять для 2 - 6 цифр
5. Нажать кнопку 13 для подтверждения (принятия) кода. Если код введён правильно, последуют 4 звуковых сигнала
6. Нажать кнопку 12, которая откроет замок, сигнала уже не будет.
Теперь дверь можно открыть.

*По всем вопросам, связанным с обслуживанием сейфа,
обращайтесь в Сервисную Службу компании «Евросейф»:
тел.: (495) 739-05-39, факс: (495) 777-48-85, www.safe.ru*